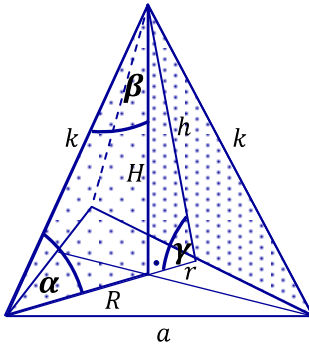


KĄTY W OSTROŚLUPIE PRAWIDŁOWYM TRÓJKĄTNYM

α - pomiędzy krawędzią boczną i płaszczyzną podstawy

β - pomiędzy krawędzią boczną i wysokością ostrosłupa

γ - pomiędzy wysokością ściany bocznej i podstawą.



$$R = \frac{a\sqrt{3}}{3}$$

$$r = \frac{a\sqrt{3}}{6}$$

Komentarz:

Dobrze jest zaznaczać po lewej stronie bryły kąt między krawędzią boczną k i podstawą oraz kąt między krawędzią boczną i wysokością H . Na powyższym rysunku jest to α i β .

Natomiast kąt między wysokością h ściany bocznej i podstawą dobrze zaznaczać z prawej strony bryły. Wtedy przejrzysty jest rysunek.

Oczywiście decyzja znowu należy do Ciebie.

W zadaniach o dowolnych ostrosłupach również na podstawie trójkątów prostokątnych obliczasz potrzebne do wzorów wymiary.

Najważniejsze są te trzy:

a - długość krawędzi podstawy - potrzebna do V i P_c .

H - wysokość ostrosłupa - potrzebna do V .

h - wysokość ściany bocznej, potrzebna do P_c i P_b .

Jeżeli w trójkącie prostokątnym masz dane **dwa boki**, to trzeci obliczysz z **wzoru Pitagorasa**.

Jeżeli w trójkącie masz podany **bok i kąt**, to trzeci odcinek obliczysz z **funkcji trygonometrycznej: sinusa, cosinusa lub tangensa kąta**.